

## Std:8 ഐ.ടി . പൈത്തൺ

ആദ്യമായി Desktop ൽ Python എന്ന പേരിൽ ഒരു ഫോൾഡർ നിർമ്മിക്കുക.  
അതിനുശേഷം g edit തുറന്ന് അതിൽ പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.  
തുടർന്ന് Desktop ലെ Python എന്ന ഫോൾഡറിൽ .py ( ഡോട്ട് py എന്ന എക്സ്റ്റൻഷൻ )  
ആയി സേവ് ചെയ്യുക.

### പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുവാൻ

Desktop ലെ Python എന്ന ഫോൾഡറിൽ Right Click ചെയ്ത് Run in Terminal സെലക്ട് ചെയ്യുക.  
അപ്പോൾ തുറന്നു വരുന്ന വിൻഡോയിൽ \$ ഈ ചിഹ്നത്തിനുശേഷം python filename ( അതായത്  
python സ്പേസ് ഫയലിന്റെ എക്സ്റ്റൻഷനോടുകൂടിയ പേര് ) ടൈപ്പ് ചെയ്യുക .

എന്റർ അമർത്തുക.

അപ്പോൾ നാം റെറ്റപ്പ് ചെയ്ത് പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുന്നതു കാണാം .

ഇനി നമുക്ക് ചില പ്രോഗ്രാമുകൾ ( എട്ടാംക്ലാസുമായി ബന്ധപ്പെട്ടത് ) നിർമ്മിച്ച് പ്രവർത്തിപ്പിക്കാം .

### ഉദാഹരണം : 1

ഒരു വസ്തുവിന്റെ വേഗത കണ്ടു പിടിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം .

ഒരു വസ്തുവിന്റെ വേഗത = വസ്തു സഞ്ചരിച്ച ദൂരം / സഞ്ചരിക്കാനെടുത്ത സമയം ആണെന്ന് നമുക്ക് അറിയാം .

ഇവിടെ d എന്നത് വസ്തു സഞ്ചരിച്ച ദൂരം ആയും t എന്നത് സഞ്ചരിക്കാനെടുത്ത സമയവും ആയും  
s എന്നത് വസ്തുവിന്റെ വേഗതയും ആയും സങ്കല്പിച്ചിരിക്കുന്നു.

അതായത്  $s = d / t$

ഈ സമവാക്യമാണ് പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിനു വേണ്ടി താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന രൂപത്തിൽ ടൈപ്പ് ചെയ്യുന്നത് .

ജി എഡിറ്റ് തുറന്ന് താഴെ പറയുന്നത് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.

```
d=input( "Distance Travelled ?")
```

```
t= input ( "time taken ?")
```

```
s=d / t
```

```
print s
```

ഇത്രയും ടൈപ്പ് ചെയ്തതിനു ശേഷം speed.py എന്ന പേരിൽ Desktop ൽ Python എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

സേവ് ചെയ്താൽ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലെ ചില വാക്കുകളുടെ നിറം മാറുന്ന കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക.

### ഇനി അടുത്തതായി ഈ പ്രോഗ്രാം തുറന്നു പ്രവർത്തിപ്പിക്കണം .

അതിനായി Desktop ലെ Python എന്ന ഫോൾഡറിൽ Right Click ചെയ്ത് Run in Terminal സെലക്ട് ചെയ്യുക.

അപ്പോൾ തുറന്നു വരുന്ന വിൻഡോയിൽ \$ ഈ ചിഹ്നത്തിനുശേഷം python speed.py ( അതായത് python എന്ന വാക്കിനുശേഷം സ്പേസ് ഉണ്ട് എന്ന കാര്യം മറക്കരുത് ) ടൈപ്പ് ചെയ്യുക .

എന്റർ അമർത്തുക.

അപ്പോൾ നാം റെറ്റപ്പ് ചെയ്ത് പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുന്നതു കാണാം .

### ഉദാഹരണം : 2

കോൺകേവ് ദർപ്പണത്തിന്റെ ഫോക്കസ് ദൂരം കണ്ടുപിടിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം.

വക്രതാ ആരം =r

ഫോക്കസ് ദൂരം =f

f=r/2

ഇത് പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലാക്കുമ്പോൾ

r=input(" Enter radius of Curvature? ")

f=r/2

print f

### ഉദാഹരണം : 3

ഒരു ചതുരത്തിന്റെ പരപ്പളവ് കണ്ടുപിടിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം

നീളം=l

വീതി=b

പരപ്പളവ് = നീളം x വീതി =lxb

ഇത് പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലാക്കുമ്പോൾ

l=input(" Enter length ? ")

b=input(" Enter Breadth ? ")

a=l\*b

print a

### വാൽക്കഷണം :

ഉബുണ്ടുവിൽ ബ്ലാസിക് പ്രോഗ്രാം ചെയ്യുന്നതെങ്ങനെ ?

Desktop ൽ Right Click ചെയ്ത് ടെർമിനൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക .

അതിൽ classic എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എന്റർ അമർത്തുക .

തുടർന്ന് ബ്ലാസിക് പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്യുക . സംഗതി ഒ.കെ